**UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS**

**LENGUAJES DE PROGRAMACION**

Taller en clase – Taller número DOS (2) (Representa el 15 % del 35 % del porcentaje del PRIMER CORTE) Por favor responda las siguientes preguntas:

Cuestionario:

1. ¿Qué es un lenguaje de programación? ¿Para qué se utilizan?

Lenguaje de programación es el vocabulario y set de normas gramaticales para dar instrucciones a un computador o dispositivo de computación para realizar tareas específicas. Es utilizado para desarrollar programas de software, scripts y otros conjuntos de instrucciones para que el computador o dispositivos de computación ejecuten.

1. ¿Qué son lenguajes de programación de alto y bajo nivel? ¿En qué se diferencian?

Lenguaje de programación de alto nivel: Son aquellos que tratan de seguir la estructura y la sintaxis de los idiomas reales, son relativamente legibles por el hombre

Lenguaje de programación de bajo nivel: son aquellos que se refieren al código de la máquina o lenguajes de ensamble. Usualmente no son portables entre diferentes tipos de sistemas.

Diferencias:

-El lenguaje de alto nivel es muy similar al idioma de los seres humanos y el de los lenguajes de bajo nivel es lenguaje de máquina.

-El lenguaje de bajo nivel no es portable entre diferentes tipos de sistemas, en cambio los lenguajes de alto nivel si lo son.

3. ¿Por qué HTML se considera un lenguaje de marcado? ¿Qué son etiquetas en HTML?

HTML es un lenguaje de marcado porque utiliza las llamadas “marcas” para etiquetar texto, imágenes y otros contenidos para ser mostrados en un navegador Web. Su función es definir el significado y la estructura del contenido web. No es un lenguaje de programación.

En HTML las etiquetas son fragmentos de texto rodeados por corchetes angulares < >, que tienen funciones y usos específicos. Estas etiquetas son utilizadas para escribir el código HTML.

1. ¿Por qué son importantes los repositorios de código? Mencione un ejemplo.

Los repositorios de código son importantes porque ayudan a los desarrolladores a almacenar y manejar su código, así como a hacer seguimiento y controlar los cambios a su código a través de un enfoque elaborado.

5. Explique los siguientes comandos en GIT:

**COMMIT:** Es el comando que nos permite guardar los cambios en el git local. Es recomendable escribir una nota respecto al desarrollo o cambio realizado.

git commit -m "nota descriptiva"

**PUSH:** Es el comando que nos permite enviar los cambios al servidor remoto.

git push <nombre-remoto> <nombre-de-tu-rama>

**PULL:** Es el comando que nos permite recoger actualizaciones del repositorio remoto y aplicarlos al local de inmediato.

git pull <nombre-remoto>